|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Controle de Versões** | | | |
| **Versão** | **Data** | **Autor** | **Notas da Revisão** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sumário

[1 Objetivos deste documento 1](#_Toc420756423)

[2 Situação atual e justificativa do projeto 1](#_Toc420756424)

[3 Objetivos SMART e critérios de sucesso do projeto 1](#_Toc420756425)

[4 Estrutura Analítica do Projeto – Fases e principais entregas 2](#_Toc420756426)

[5 Principais requisitos das principais entregas/produtos 2](#_Toc420756427)

[6 Marcos 2](#_Toc420756428)

[7 Partes interessadas do projeto 2](#_Toc420756429)

[8 Restrições 3](#_Toc420756430)

[9 Premissas 3](#_Toc420756431)

[10 Riscos 3](#_Toc420756432)

[11 Orçamento do Projeto 3](#_Toc420756433)

# Objetivos deste documento

Autorizar o início do projeto, atribuir principais responsáveis e documentar requisitos iniciais, principais entregas, premissas e restrições.

# Situação atual e justificativa do projeto

O projeto será desenvolvido para melhorar a interação e utilização do transporte público pelos usuários, visando a mobilidade urbana.

# Objetivos SMART e critérios de sucesso do projeto

O projeto será considerado um sucesso se atender a todos os critérios de aceitação das entregas, respeitar as restrições e cumprir o cronograma de execução.

As restrições e os critérios de aceitação das entregas estão detalhados abaixo.

O cronograma de execução é um anexo do plano de gerenciamento do projeto.

# Estrutura Analítica do Projeto – Fases e principais entregas

**EAP**

**Fase Inicial**

1. Reunião 1

1.1 Definição do projeto

1.1.1 Técnicas de Levantamento de Requisitos

1.1.2 Questionário

1.1.3 Etnografia

1.1.4 Entrevistas

1.2 Definição dos Stakeholders

1.3 Projeto de Viabilidade

1.3.1 Estudo de Viabilidade

1.3.2 Viabilidade Econômica-Financeira

1.3.3 Viabilidade Operacional

1.3.4 Viabilidade do Mercado

1.3.5 Viabilidade Conceitual

1. Reunião 2

2.1 Definição da Divisão de Atividades para a Equipe

2.1.1 Identificar todos os Processos de Trabalho

2.1.2 Verificar Especialidade dos Membros da Equipe

2.1.3 Alocar Membro da Equipe para cada Processo de Trabalho

2.2 Estruturação dos Métodos Padrões do Projeto

2.2.1 Definir Estilo de Documentação

2.2.2 Definir Estilo de Desenvolvimento

**Arquitetura de Projeto**

1. Reunião 3

3.1 Definição da Arquitetura

3.1.1 Orientação a Objetos

3.1.2 Sistema de Médio Porte

3.1.3 Abstração e Modularização

3.1.4 Encapsulamento e Ocultação de Informações

3.2 Definição da Plataforma de Desenvolvimento

3.2.1 Plataforma Web

3.3 Linguagem de Programação

3.3.1 HTML

3.3.2 Java.Script

3.3.3 CSS

3.3.4 SQL

**Estimativas**

1. Reunião 4

4.1 Estimativa de Tempo

4.1.1 Definir Equipe Desenvolvimento de Sistema

4.1.1.1 Verificar Nível de Conhecimento do Membros da Equipe

4.1.1.2 Utilizar Técnica Planning Poker

4.1.2 Definir Equipe de Marketing

4.1.2.1 Alocar Membro da Equipe para Mídias

4.1.2.2 Alocar Membro da Equipe para Aderir Empresas

**5.** Reunião 5

5.1 Estimativa de esforço

5.1.1 Definir Equipe Desenvolvimento de Sistema

5.1.1.1 Verificar Nível de Conhecimento do Membros da Equipe

5.1.1.2 Utilizar Técnica Planning Poker

5.1.2 Verificar Esforço Necessário para Divulgação

**6.** Reunião 6

6.1 Estimativa de Custo

6.1.1 Definir Com cada Membro da Equipe Custos Necessários para Desenvolvimento

6.1.2 Fazer Balanço Geral de Custos

**Gerencia de Projeto**

**7.** Reunião 7

7.1 Gerenciamento de RH

7.2 Gerenciamento de Custos

**8.** Reunião 8

8.1 Gerencimaneto de Riscos

8.2 Gerenciamento de Comunicações

**Documentação do Projeto**

**9.** Documentação das Reuniões

9.1 Validação do Acordo das Reuniões

9.2 Relatórios de Acordo com Assinatura dos Membros da Equipe

**10.** Especificação dos Requisitos de Projeto

10.1 Documentar Requisitos de Projeto

10.2 Validar Requisitos de Projeto

**11.** Especificação dos Requisitos de Produto

11.1 Documentar Requisitos de Produto

11.2 Validar Requisitos de Projeto

**12**. Especificação dos Usuários do Sistema

12.1 Definir Nível de Acesso de Usuários

12.2 Documentar Níveis de Acesso Definidos

* 1. Validar Níveis de Acesso

**13.** Especificação dos Requisitos de Sistema

13.1 Requisitos Funcionais

13.2 Requisitos Não-Funcionais

13.2.1 Definir Qualidades Necessárias ao Sistema

**14**. Desenvolvimento dos Casos de Uso de sistema

14.1 Utilizar como Ferramenta : “Astah”

14.2 Especificação dos Casos de Uso de Sistema

* 1. Validação dos Casos de uso de Sistema

**15**. Desenvolvimento do Diagrama de Classes de Sistema

15.1 Definir Classes

15.2 Definir Ligações entre as Classes

15.3 Utilizar como Ferramenta : “Astah”

* 1. Validação de Diagrama de Classes

**16.** Desenvolvimento de Diagrama ER do Sistema(Entidade e Relacionamento)

16.1 Definir Ações

16.2 Definir Entidades

16.3 Definir Atributos de Entidades

16.4 Definir Relacionamentos

* 1. Validação do Diagrama ER

**17**. Camadas do Sistema

* 1. MVC
  2. Validação do estilo de camadas

**18.** Desenvolvimento do Documento de Visão do Sistema

18.1 Utilizar o Template Padrão

18.2 Identificar Erros de Documentação e Corrigí-los

18.3 Reunião 9

18.3.1 Validar Documento de Visão

**Protótipos**

1. Prototipação da Configuração do Sistema
2. Prototipação de Interface
3. Implementação do software
   1. Reunião 10

21.1.1 Definir Ferramentas de Implementação

21.2 Implementar Sistema

21.3 Documentar Implementação

1. Realizar Testes
2. Reunião 11
   1. Verificação e Validação de Erros de Implementação

**Controle e Audições**

1. Controlar Versões

24.1 Utilizar “SVN”

1. Manutenção de Erros
2. Auditar Última Versão
3. Verificar se o Software está de Acordo com o Especificado no Documento de Visão

**Lançamento do projeto**

1. Hospedar software
2. Por em Prática Estratégias de Marketing
3. Lançar o Sistema nos Meios de Comunicação e Mídias
4. Definir Parcerias

**Gerir erros e ajustes**

1. Receber Feedback dos Usuários

32.1 Por e-mail

32.2 Por Avalição em Estrelas de 0 a 5

1. Verificar se o Sistema se Adéqua aos Avanços Tecnológicos
2. Realizar Manutenção no Sistema Sempre que for Necessária a Inclusão de Alguma Funcionalidade ou Quando Encontrado Algum Erro de Sistema

# Principais requisitos das principais entregas/produtos

Obs: Requisitos de produto não estão totalmente definidos.

* **Requisitos declarados pelo cliente**: São as solicitações expressas verbalmente ou descritas no pedido ou contrato. Normalmente, esses requisitos são: tipo de produto, quantidade, prazo de entrega e forma de entrega.
* **Requisitos de pós-venda**: Esses requisitos, normalmente são ofertados pela organização, mas podem também fazer parte dos requisitos declarados do cliente. Podemos citar como exemplo de requisito de pós-venda a garantia, garantia estendida, seguro, revisão, orientações na instalação, etc.
* **Requisitos não declarados, mas necessários para o uso:** Muitas características de um produto não são explicitadas pelo cliente, porém, são fundamentais para o uso. Esses requisitos devem ser igualmente identificados nessa fase. Como exemplo de requisitos não declarados podemos relacionar: o carregador de bateria em um aparelho celular; o manual do usuário de um veículo; a bomba para encher pneus em uma bicicletas; etc.
* **Requisitos adicionais:** considerados necessários pela organização. Além dos requisitos básicos, o fabricante ou o fornecedor do serviço pode identificar alguns requisitos adicionais, esses, devem também ser relacionados.
* **Requisitos estatutários e regulamentares aplicáveis ao produto**: Essa explicação merece uma consulta externa.

# Marcos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Fase ou Grupo de Processos | Marcos | Previsão |
| Iniciação | Projeto Aprovado |  |
| Planejamento | Plano de Gerenciamento de Projetos Aprovado |  |
|  | Linhas de Base de Custos, Prazo e Escopos Salvas |  |
| Execução, Monitoramento e Controle | Entrega validada |  |
| Encerramento | Projeto Entregue e Encerrado |  |
|  | Contrato Encerrado |  |
|  | Transição do Projeto para Operação concluída |  |

# Partes interessadas do projeto

* Pessoas que utilizam transporte público.
* Empresas de transporte público.
* Funcionários de empresas de transporte público.
* Companhias municipais e estaduais de trânsito e transporte.
* Anunciantes e publicidade..

A tabela abaixo relaciona as principais partes interessadas do projeto:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Empresa** | **Participante** | **Função** |
| Quickbus | Ermison Rodrigues | Design e Programador Web |
| Quickbus | Winnie Oliveira | Documentação |
| Quickbus | André Felipe | Analise e testes |

# Restrições

O sistema se aplica apenas a frotas de ônibus podem eles ser de empresas do tipo urbano e semiurbano.  
Para acessar o sistema é necessário que se tenha um aparelho com conexão a internet e GPS.

# Premissas

O projeto será desenvolvido para melhorar a interação e utilização do transporte público pelos usuários, visando a mobilidade urbana.

# Riscos

Documento de Gerenciamento de Riscos no Anexo 1.

# Orçamento do Projeto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Plano de Gerenciamento de Custos do Projeto QuicKus** | | | |
|  | | | |
| **Descriçao do Custo** | **Em qual processo ocorre?** | **Valor** | **Observação** |
|  | | | |
| Aquisiçao de Equipamentos para TI | Fase Inicial | R$ 7.000,00 | Notebooks, servidor, mouses, roteador, entre outros. |
| Aquisiçao de Ferramentas de Desenvolvimento | Fase Inicial | R$ 3.000,00 | Ferramentas gràficas, ferramentas de documentaçao, ferramentas de desenvolvimento de codigo e de hospedagem. |
| Aquisiçao de Produtos Necessarios para Testes | Fase Inicial | R$ 1.000,00 | GPS e demais. |
| Salário da Equipe de Desenvolvimento | Em todo o desenvolvimento do projeto | R$ 0,00 | - |
| Locomoçao | Em todo o desenvolvimento do projeto | R$ 4.000,00 | Usando onibus e veiculos particulares durante todo o processo de desenvolvimento do projeto de software. |
| Treinamento da Equipe | Nao mensuravel | R$ 0,00 | - |
| Aplicaçao de Pesquisa de Mercado | Fase Inicial | R$ 3.000,00 | Gastos com um membro da equipe remanejado para buscar informçoes de preferencias de mercado, de usuàrios e clientes |
| Desenvolvimento do Sistema | Desenvolvimento | R$ 10.000,00 | Gastos com energia, internet, àgua, entre outros. |
| Divulgaçao em Mìdias | Marketing | R$ 5.000,00 | Uso de parceirias com outras empresas, Marketing Virtual, Propaganda em Rede de Televisao Regional |
| Aquisiçao de Comunicaçoes | Fase Inicial | R$ 2.000,00 | Gastos com créditos para ligacao e internet. |
| Coffe Break | Em todo o desenvolvimento do projeto | R$ 500,00 | - |
| Reserva Finaceira para Emergencias | Em todo o desenvolvimento do projeto | R$ 5.000,00 | 0 |
|  | | |  |
| **Total** | | **R$ 40.500,00** |  |
| **Periodo de tempo** | | **10 meses** |  |

O orçamento do projeto sairá entorno de 40.500 reais, para uma frota de no máximo 200 veículos, ou pode ser alterado de acordo com a necessidade do cliente ampliar o sistema se responsabilizando por gastos adicionais.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aprovações** | | |
| **Participante** | **Assinatura** | **Data** |
| Patrocinador do Projeto |  |  |
| Gerente do Projeto |  |  |